

Act for SDGs: Ziele für eine bessere Welt – Klimagerecht in die Zukunft

Online Mitmach-Workshops für 12- bis 18-Jährige
am 07. Mai 2021 von 10-13 Uhr



HOTLINE

Gleich vorneweg: Wenn irgendetwas nicht klappt, kannst du dich hier bei der **Hotline** melden. **Die Nummer der Hotline wird dir mit einer Infomail zugesendet.**

Eine Kollegin vom Team von Ökoprojekt MobilSpiel e.V. hilft dir dann weiter.

WO UND WANN FINDEN DIE WORKSHOPS ONLINE STATT?

Gemeinsamer Start und Abschluss sowie die Workshops finden auf der Plattform BigBlueButton statt.
Kannst du bitte schon **um 9.30 Uhr online sein**, damit wir testen können, ob alles klappt?

Unter <https://test.bigbluebutton.org/> kannst du bereits vorab testen, ob du über dein Gerät an BigBlueButton teilnehmen kannst.

Außerdem bieten wir dir am **Donnerstag von 9-15 Uhr an, in unseren Testraum** zu kommen. Dort kann eine Mitarbeiterin von Ökoprojekt MobilSpiel e.V. gemeinsam mit dir mögliche auftretende Probleme lösen.

Hier der Zugang zum Testraum:

<https://meet.livingutopia.org/b/oko-nm5-zrd-7vg>

Zugangscod: 545021

Die Zugangslinks und -Codes werden wir dir mit einer Infomail vorab zugesendet.

WAS BRAUCHST DU AN TECHNIK UND MATERIAL?

Welche technischen Geräte brauchst du?

- Ein Computer oder **Laptop mit Kamera und Mikrofon**. Falls du ein Headset (Kopfhörer mit Mikrofon) hast, benutze es, dann klingt der Videochat besser. Falls nicht, ist das kein Problem, dann benutze einfach Kamera und Mikrofon in deinem Computer. Ein
- Dein eigenes Smartphone. Bitte installiere vorher schon diese kostenfreien Apps:

QR-Code-Scanner (Privacy Friendly) (bei iOS-Handys ist der in der Kamera-App integriert, bei manchen Android-Handys auch, falls nicht, könnt ihr diese App installieren)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.secuso.privacyFriendlyCodeScanner&hl=de>

Actionbound-App (DSGVO-konform): <https://de.actionbound.com/download/>

DATENSCHUTZ UND EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG

Bei den online Mitmach-Workshops spielen digitale Werkzeuge und Plattformen natürlich eine wichtige Rolle. Wir haben hier hohe Ansprüche an den Datenschutz und den Schutz von Persönlichkeitsrechten.

Wir nutzen bei den online Mitmach-Workshops folgende Tools und Plattformen:

- **Für den Videochat nutzen wir je nach Workshop:** www.bigbluebutton.org (Hosting über Livingutopia Deutschland)
- **Für Interaktion nutzen wir je nach Workshop:**

Padlet (virtuelles Whiteboard: <https://padlet.com>) (Das Unternehmen mit Sitz in den Vereinigten Staaten verweist auf die Datensammlung unter Achtung der europäischen Datenschutzgrundverordnung: <https://www.servicestelle-jugendschutz.de/2020/03/kollaborative-und-kooperative-online-tools-fuer-die-bildungsarbeit-und-die-vernetzung/#GemeinsamInhalte>; <https://padlet.com/about/privacy>)

Edupad (kollaborativer Texteditor: <https://edupad.ch/>) (Das Unternehmen hat seinen Sitz in der Schweiz. Das System beruht auf der OpenSource-Plattform EtherPad. Die Verbindung zu den Rechnern der Mitschreibenden ist in der Regel verschlüsselt)

Mentimeter (Umfragetool: www.mentimeter.com) (Das Unternehmen sitzt in Schweden und agiert auf der Grundlage der europäischen Datenschutzgrundverordnung: <https://www.servicestelle-jugendschutz.de/2020/03/kollaborative-und-kooperative-online-tools-fuer-die-bildungsarbeit-und-die-vernetzung/#GemeinsamInhalte>; <https://www.mentimeter.com/privacy>)

Answergarden (Brainstorming-Wortwolke: DSGVO-konform; <https://digitallearninglab.de/tools/answergarden>; <https://answergarden.ch/terms/>)

Jigsaw Planet (Puzzle-Tool: www.jigsawplanet.com) (Spieler*innen müssen sich nicht registrieren. Mit dem Anlegen eines Accounts werden die Namen der Nutzer*innen, Mailadresse etc. gespeichert. Laut Aussage des Unternehmens werden keine Daten von Kindern erhoben. Der Sitz des Unternehmens und dessen Server liegen in den Vereinigten Staaten von Amerika: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=privacy>; <https://www.medienzentrum-neu-ulm.de/index.php/links-fuer-lehrer>)

Kahoot! (Quiz-Tool: <https://kahoot.com/>) (Von Spieler*innen werden nach Aussage des Unternehmens keine Daten gesammelt. Mit dem Anlegen eines Accounts werden die Namen der Nutzer*innen, Mailadresse etc. gespeichert. Laut Aussage des Unternehmens werden keine Daten von Kindern erhoben. Der Sitz des Unternehmens und dessen Server liegen in den Vereinigten Staaten von Amerika: <https://kahoot.com/>; <https://www.servicestelle-jugendschutz.de/2020/03/kollaborative-und-kooperative-online-tools-fuer-die-bildungsarbeit-und-die-vernetzung/>)

- Die Kamera und den QR-Code-Scanner deines Handys oder die App QR-Code-Scanner (Privacy Friendly)

VERANSTALTER*INNEN

Durchgeführt werden die Onlineworkshop von Referent*innen folgender Einrichtungen:

Achim Seger aka. „Waseem“, Green City e.V., NEZ Burg Schwaneck und 29++ Klimaschutzbildung und Ökoprojekt MobilSpiel e.V.

KONTAKT

Adresse: Ökoprojekt MobilSpiel e.V., Welsersstraße 23, 81373 München

Ansprechpartnerin: Jutta Steigerwald

Telefon: 089 7696025

E-Mail: jutta.steigerwald@mobilspiel.de